|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programa o módulo de formación: | **Programación de software** | |
| Competencia | Interpretar la información técnica de diseño para la codificación del software. | |
| RAP | Codificar El Software, Utilizando El Lenguaje De Programación Y La Plataforma Seleccionada | |
| Fase proyecto | Fase III | |
| Actividad proyecto | Desarrollar solución de software - generar hábitos saludables - construir cultura de paz - comunicarse de manera sencilla en ingles | |
| Actividad Técnica de Aprendizaje: | * Identificar elementos y atributos en html * Manejo de listas ordenadas y desordenadas * Manejo de formularios * Etiquetas div, class * Maquetación * Elementos css * Menú desplegable * Media query | |
| Nombre del taller | Manejo de elementos y atributos en html y css, aplicación de estilos basados en maquetación | Guía de aprendizaje: Html5 y css |
| Objetivo del taller: | **RAP 03** Codificar El Software, Utilizando El Lenguaje De Programación Y La Plataforma Seleccionada | |

**Jonathan Betancur Espinosa**

**Ficha:2255102**

**Actividad**

1. Basados en el material de apoyo @mediaquery, unidades de medida y sitios responsive, aplicar conocimientos en la página que se encuentran reestructurando.

Material de apoyo:

[Css media query](https://www.youtube.com/watch?v=nUrBVw2u0cs&t=309s&ab_channel=PabsMonestel)

[Unidades de medidas em y rem](https://www.youtube.com/watch?v=nz6DIeBdZtY&t=1011s&ab_channel=FalconMasters)

**Volver una página responsiva**: https://www.youtube.com/watch?v=2kD4jQuGryY&t=1437s&ab\_channel=FalconMasters

Diseño

1. Indicar en los siguientes cuadros el código y el resultado

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | **Resultado** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. Subir a plataforma Territorio/Actividad. Responsive @media query